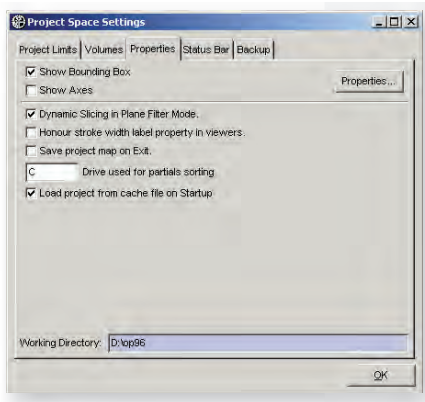




Cómo personalizar MineSight® 3-D

MineSight® 3-D puede modificarse en muchas formas para responder al gusto del usuario, desde simples opciones de menú, y procedimientos MineSight® Grail (rutinas Python) y MineSight® Compass™ escritos por el usuario, hasta informes Crystal, interrogaciones para Microsoft® Access y programación de alto nivel creados por el usuario. El objetivo de esta personalización es mejorar el manejo de MineSight® 3-D y la productividad para el usuario final.

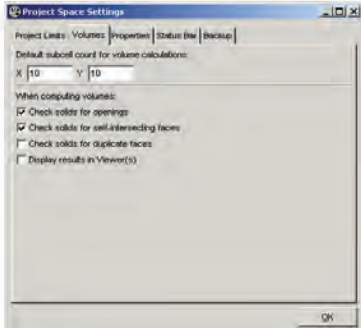


Propiedades

El diálogo Propiedades (**Properties**) es el lugar donde comenzar a personalizar su uso de MineSight® 3-D. Haga clic en Archivo (**File**), Ajustes de proyecto (**Project Settings**), Propiedades (**Properties**). Las coordenadas mínimas en este panel se emplean como punto de inicio por defecto para los conjuntos de cuadrícula ortogonales y el tamaño de celda será la dimensión pre-establecida de estas cuadrículas. Estos valores también se utilizan en los informes de volúmenes de corte/relleno (cut/fill volumes) por nivel.

La pestaña Volúmenes (**Volumes**) define la precisión de los cálculos de volumen de los bloques virtuales que se han definido en la pestaña Límites del proyecto (**Project Limits**). El valor por defecto, 10 por las dimensiones X e Y, creará 100 sub-bloques dentro de cada bloque para el cálculo de los parciales en 3-D. Para una mayor precisión, se verifica que los sólidos no tengan aberturas ni facetas auto-intersecantes. También puede controlar estas verificaciones e incluir la comprobación de facetas duplicadas. Por defecto, los resultados se despliegan en la ventana de mensajes, pero puede modificarlos para que se presenten en la ventana del Visor.

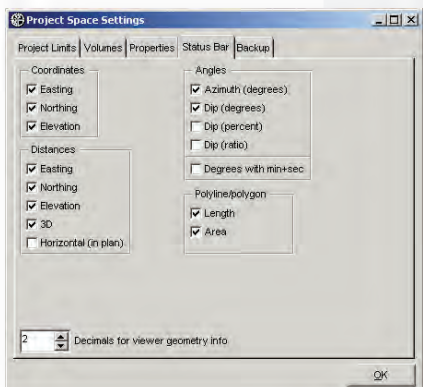
La pestaña Propiedades (**Properties**) le permite desplegar un cubo limitante o un eje 3-D en las coordenadas mínimas definidas en la pestaña Ajustes de proyecto (**Project Settings**). Aquí es donde se controla el corte de las superficies y sólidos en tajadas cuando está en el modo bi-dimensional. Para mejorar, la coincidencia entre los que se despliega y su impresión, puede asignar recursos para que respeten el ancho del trazado de las etiquetas. Puede guardar automáticamente una vista de los objetos abiertos al salir, tildando la opción Guardar mapa de proyectos al salir (**Save project map on Exit**). Así puede acelerar el proceso al volver a trabajar en la edición/enlace de datos complejos. MineSight® 3-D ordena los parciales creados durante los cálculos de volumen y en la generación de parciales. Por defecto esto se realiza en la raíz la unidad C: . Si su C: tiene un espacio reducido, puede asignar otra



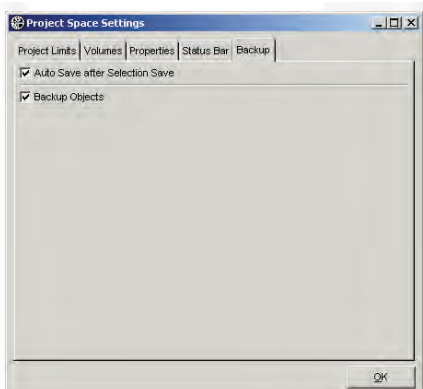
(continúa en página 9)

(viene de la página 8)

unidad para que se utilice en la clasificación de archivos de parciales. Por último, si su proyecto tiene cientos o miles de objetos puede reducir considerablemente el tiempo de arranque del MineSight® 3-D, al tildar la opción Cargar proyecto desde archivo temporal (**Load project from cache file**) en la casilla de Inicio (**Startup**).

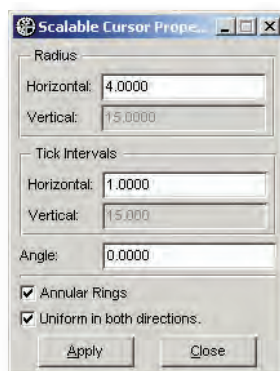


La pestaña Barra de estado (**Status Bar**) le permite controlar el tipo de información que aparece en la línea de estado al hacer clic con el ratón o al hacer clic y arrastrar con el ratón en un visor. Si lo desea, puede ver las inclinaciones solamente en grados o en porcentajes, y al mismo tiempo hacer que las distancias aparezcan tanto en 3-D como en valores horizontales. También desde aquí se controla la precisión decimal que aparecerá en la línea de estado.



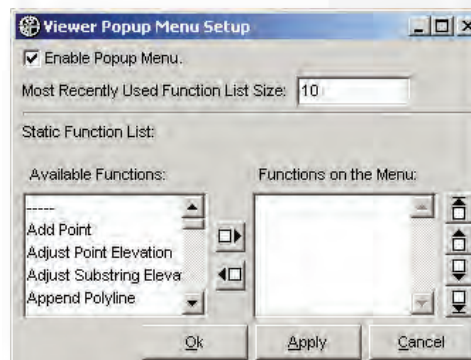
Al editar un objeto en MineSight® 3-D, cada vez que cierre o guarde el proyecto, por defecto, los cambios se aplican escribiéndolos en el objeto. Si quisiera editar un objeto sin aplicar los cambios hasta que salga de MineSight® 3-D, puede hacerlo destildando la casilla de verificación Guardar automáticamente después de Guardar selección (**Auto Save after Selection Save**). Como opción predeterminada, MineSight® 3-D crea una copia de respaldo de cada objeto, en un archivo denominado .msr%. Esta función puede consumir mucho espacio del disco y puede no ser necesaria si se realiza un proceso de copia de respaldo nocturna del disco donde está el proyecto. Si opta por crear objetos de respaldo, éstos se crean/actualizan al salir de MineSight® 3-D.

Herramientas



La primera opción de personalización en el menú Herramientas (**Tools**) es Propiedades de Cursor a escala (**Scalable Cursor Properties**). El cursor a escala puede resultar invaluable para colocar marcadores, desplazar líneas y verificar requerimientos de distancia y tamaño mínimos; puede activarse y desactivarse y cuenta con los siguientes

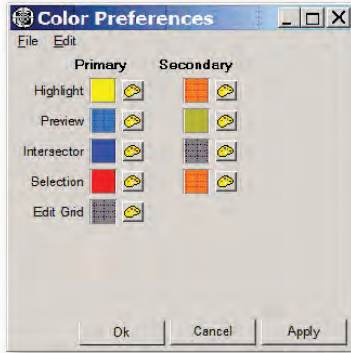
parámetros de configuración: Radio (**Radius**) horizontal y vertical y marcas de medición (tick marks) horizontal y vertical. El usuario puede regular el ángulo del cursor e indicar que tenga anillos periféricos (annular rings) en vez de marcas. Hay una opción de trabar el cursor como un anillo. La combinación de **ctrl + [** rota hacia la izquierda las hebras del cursor a escala, y **ctrl +]** las hace girar hacia la derecha. Con las teclas **[y]**, sin la tecla ctrl, se aumenta o se disminuye el tamaño horizontal del cursor, mientras que con las teclas **{ y }** (**shift + [y shift +]**) se agranda o reduce el tamaño vertical. En los teclados en español, utilice **ctr+!** para girar hacia la izquierda y **ctr+?** para rotar hacia la derecha. Las teclas **!** y **?** son para el aumento y reducción horizontal, mientras que **shift + !** y **shift + ?** se emplean para incrementar o reducir el tamaño vertical.



La opción Propiedades de Menú emergente de Visor (**Viewer Popup Menu Properties**) es quizás la más útil de las personalizaciones que puede hacer. Esta opción presenta un menú al presionar el botón derecho del ratón en la ventana del visor. Por defecto el menú recuerda las últimas 10 funciones, pero puede aumentar o reducir esta cantidad. Pero, algo más importante, puede agregar funciones desde la barra del menú al menú emergente. Algunas opciones favoritas son: Hacer nueva selección de múltiples objetos (**Make New Multi-Object Selection**) Guardar y continuar (**Save and Continue**), Guardar (**Save**), Cursor a escala activar/desactivar (**Scalable Cursor On/Off**), Vista en 180 activar/desactivar (**View 180 On/Off**) y Filtro de selección (**Selection Filter**). Lo importante es que puede agregar o quitar las funciones que necesite y puede activar/desactivar el menú en cualquier momento.

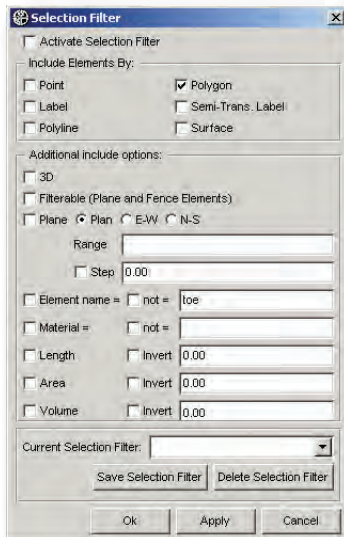
(continúa en página 10)

(viene de la página 9)



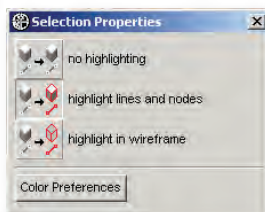
La opción Preferencias (**Preferences**) permite ajustar los colores utilizados para marcar objetos seleccionados, objetos primario y secundario, etc.

Propiedades de la Selección



La opción Configurar filtro de selección (**Configure Selection Filter**) es muy poderosa. Esta herramienta le permitirá filtrar qué se seleccionará. Por ejemplo, puede especificar que se seleccionen sólo los polígonos con menos de 500 m². O bien puede indicar que sólo se seleccionen las polilíneas y polígonos dentro de cierto rango de elevaciones. Esta herramienta es maravillosa para la limpieza después de utilizar las herra-

mientas Intersecar superficie (**Intersect Surface**) o Recortar superficies (**Clip Surfaces**). Puede definir y guardar diferentes filtros para diferentes tareas. El filtro de selección está disponible tanto al seleccionar desde el Administrador de datos (**Data Manager**) como al utilizar el visor.



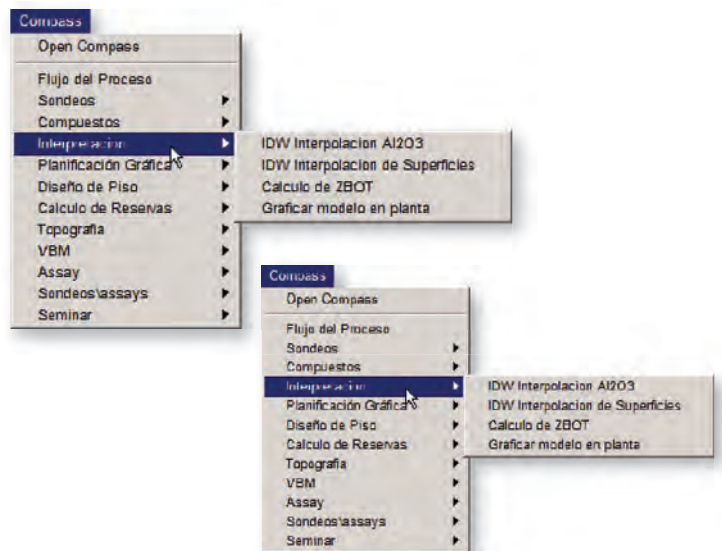
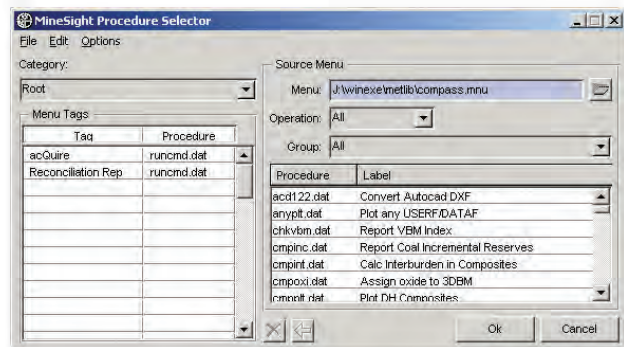
La opción Propiedades de la selección (**Selection Properties**) le permite modificar la forma en que los datos seleccionados se presentarán en el visor. Por defecto, los objetos se presentan en rojo y las superficies en bastidor. Pero puede que a veces

el usuario no desee que los datos seleccionados cambien de color (no highlighting), como por ejemplo al editar los datos tomados para levantamientos de Fin de mes (**End of Month survey**). La opción para resaltar en bastidor (highlight in wireframe) es para las superficies, y al estar seleccionada, las faces de las superficies quedan desactivadas.

El diálogo Utilizar listado del elemento más cercano (**Use Nearest Element List Dialog**) es una opción sumamente útil. Cuando está marcado, MineSight® 3-D verificará la existencia de objetos duplicados y si los encuentra, los presentará en un diálogo similar al del listado del Buscador de contenido de objetos (**Object Contents Browser**) OCB. Puede seleccionar uno de estos objetos y quedará en color amarillo. Esta función puede ahorrarle mucho trabajo identificando esas características duplicadas.

MineSight® Compass™

Puede iniciar MineSight® Compass™ desde la barra de menú de MineSight® 3-D, pero también puede crear un menú en cascada de árbol de procedimientos específicos de acuerdo con las necesidades de su mina. Y lo que es mucho mejor, estos procedimientos pueden tener breves descripciones en el idioma local. Para controlar los niveles de la cascada, cree nuevas categorías. Cualquiera de los procedimientos se puede ejecutar desde la barra de menú de MineSight® 3-D.



Los programas se puede ejecutar a través del procedimiento **RUNCMD.DAT**, que también puede emplearse para correr archivos por lotes.