

MINE SIGHT®

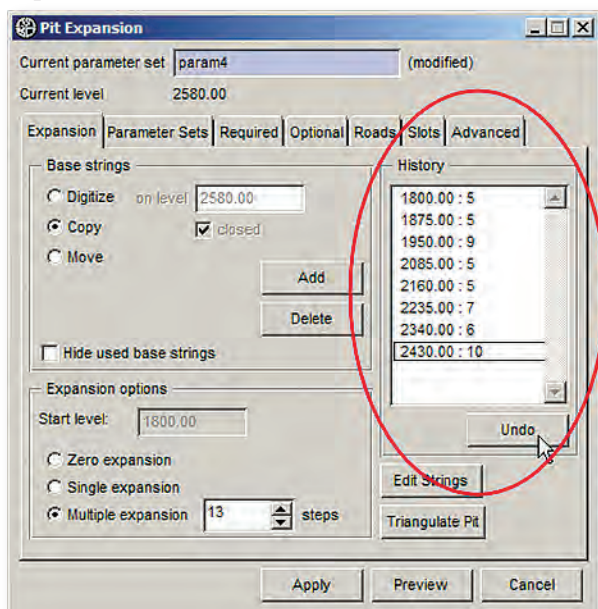
in the Foreground

Volumen 23, Número 5, Mayo del 2007

Current Affairs

Función Undo para deshacer expansiones de pit en MineSight® 3-D

En MineSight® 3-D v.3.60-03 se ha incorporado la capacidad de “deshacer” expansiones en el módulo **Pit Expansion**. Ahora se guarda un historial de las expansiones en un listado denominado **History**.



La Figura 1 muestra el diálogo de la pestaña Expansion dentro de la herramienta para expansiones de pit, **Pit Expansion tool**.

Historial: History

El listado que se observa debajo de **History** (con un círculo rojo en la Figura 1) ahora se presenta en el diálogo de la pestaña **Expansion** dentro de **Pit Expansion tool**. Allí se muestra el listado actual de las expansiones realizadas durante esta sesión de trabajo específica con la herramienta. Los elementos del listado se borran al cambiar el conjunto de parámetros, **Parameter Set**, o al cerrar la herramienta **Pit Expansion tool**.

Al diseñar un pit –ya sea que utilice una expansión única, múltiple o expansión cera –cada vez que haga clic en el botón **Apply**, se guardará esa última expansión en el listado del historial. Para eliminar una expansión, haga

clic en el botón **Undo** para borrar la última expansión, o para eliminar determinado nivel, resalte el nivel hasta el cual desea “deshacer” las ediciones y haga clic en el botón **Undo**. La herramienta **Pit Expansion tool** vuelve al estado de configuración cada vez que se deshace todo el historial hasta la expansión inicial.

En el listado del historial, **History**, se puede ver el nivel del cual se tomó (o inició) la expansión, así como también la cantidad de expansiones que se aplicaron. Por ello, el formato para los elementos enumerados en la lista es el siguiente: “nivel: número de expansiones”. Si hubiera cero expansiones aparecería: “Level: 0.” Las expansiones cero son valores temporarios en el historial y se sobrescriben al aplicarse una o más expansiones.

No se puede borrar una expansión de la mitad del historial sin borrar todas las expansiones subsiguientes. Por ejemplo, en el listado que aparece dentro del círculo en rojo, en el diálogo de la herramienta **Pit Expansion** (Figura 1), no podemos eliminar “2235,00: 7” sin borrar también el “2340.00 : 6” y el “2430.00 : 10”.

Las Figuras 2a y 2b ilustrarán con mayor detalle el efecto de varias expansiones y el resultado de eliminarlas de la lista con el botón **Undo**.

(continúa en página 2)

Temas en esta edición:

[Bienvenidos Nuevos Clientes...](#) página 10

[Calendario de Entrenamiento 2007...](#) página 11

[Cómo agregar atributos definidos por el usuario a los elementos en MineSight® 3-D con la base de datos AGDM...](#) página 6

[Consejo del mes...](#) página 4

[Directorio de Mintec...](#) página 5

[Entrenamiento en la Red...](#) página 12

[Función Undo para deshacer expansiones de pit en MineSight® 3-D...](#) página 1

[Solicitamos presentaciones de fotografías de las minas para el almanaques...](#) página 10

(viene de la página 1)

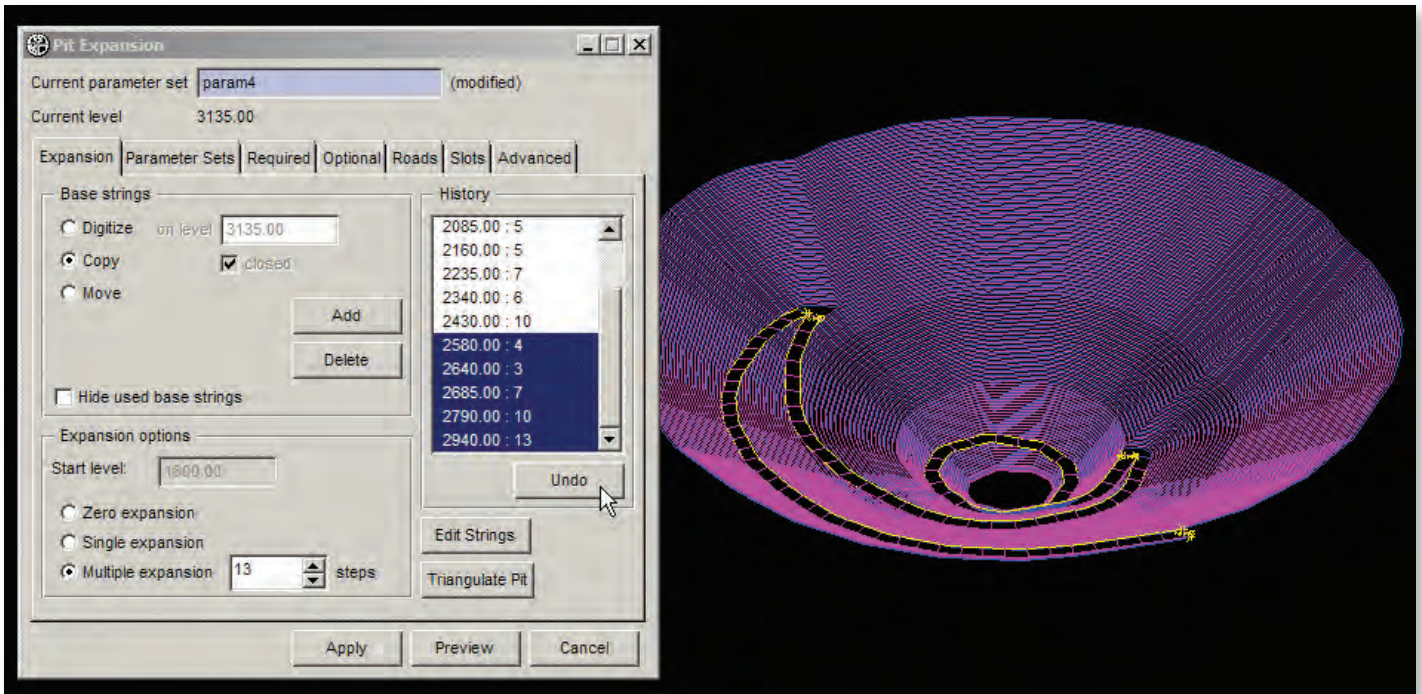
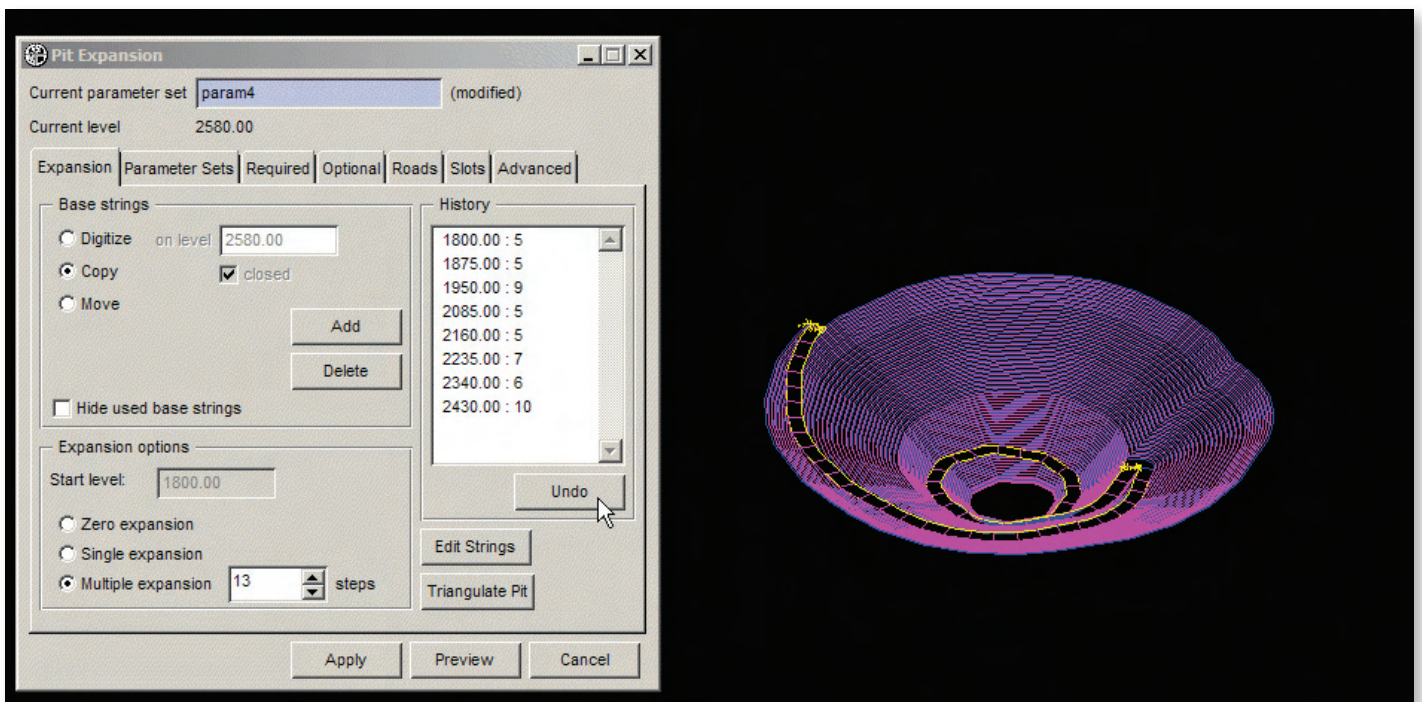


Figura 2a. Este gráfico muestra un diseño de pit después de varias expansiones y antes de aplicar la función deshacer, **Undo**.



La Figura 2b muestra el mismo pit de la Figura 2 después de deshacer con **Undo**, varias expansiones.

Vías y ranuras, pestañas Roads y Slots

En el diálogo de la pestaña **Roads**, se guardará internamente el “estado” de la vía, siempre y cuando dicho estado sea en uso, **In use** o seleccionado **Set** (tal como se observa en la Figura 3). Cuando se elimine alguna vía incluida en el historial cuya condición sea **In use** o **Set**, podrá restablecerse utilizando la función deshacer, **Undo**.

(continúa en página 3)

(viene de la página 2)

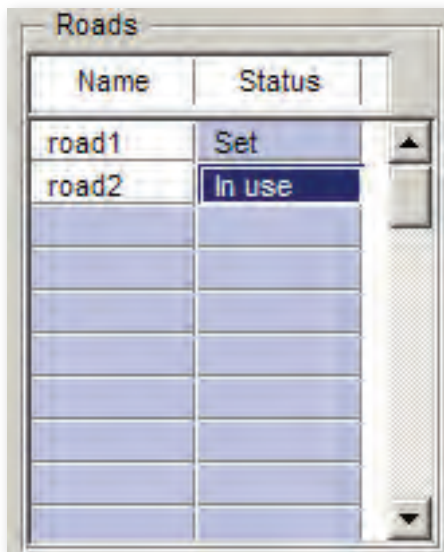


Figura 3. Sección del listado de vías, en el diálogo de la pestaña **Roads** en la herramienta **Pit Expansion tool**.

Dentro de **Pit Expansion tool**, no podrá asignar a una vía nueva el mismo nombre de otra vía que esté en el listado del historial, **History**, o en el de vías, **Roads**. Si intentara crear una vía con un nombre repetido, aparecerá un mensaje de advertencia y se agregará un nombre por defecto.

Con las ranura, **Slots**, sucede lo mismo que con las vías. En el historial se guardará el estado de la ranura cuando éste sea en uso, **In use** o seleccionado **Set**. No se permiten nombres repetidos para las ranuras; no puede haber una ranura con el mismo nombre que otra ranura incluida en el historial, **History**, o en listado de ranuras, **Slots**. Cuando esto ocurra, aparecerá un mensaje de advertencia y se establecerá un nombre por defecto. Cuando elimine alguna ranura incluida en el historial cuya condición sea **In use** o **Set**, se podrá restablecer utilizando la función deshacer, **Undo**. Cuando se reinicie una ranura con la condición **In use**, el usuario no podrá seleccionar la porción no utilizada de esa cadena como el punto de inicio para la re-digitalización.

Función para restablecer al estado anterior del pit: Restore Previous Pit State

Además del historial, se ha agregado una nueva sección en el diálogo de la pestaña **Advanced**: es la sección **Restore previous pit state** (Figura 4), para restablecer el estado previo del pit. En esta sección deberá elegir una de las tres opciones: **Ask each time** para que el programa pregunte cada vez, **Load without asking** para que cargue el estado anterior sin preguntar, e **Ignore without asking** para que ignore la restauración sin preguntar.

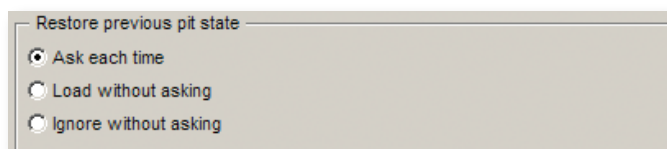


Figura 4. La sección **Restore previous pit state** dentro del diálogo **Advanced**.

Si elige la opción, **Ask each time** cuando vuelva a abrir el objeto pit seleccionado con la herramienta **Pit Expansion tool**, se le preguntará si desea que las vías, ranuras y cadenas activas vuelvan al mismo estado en que estaban cuando cerró por última vez la herramienta con este objeto (Figura 5). Si marca alguna de las otras dos opciones, no aparecerá ningún mensaje; y si marca **Load without asking** hará que se restablezca el estado sin preguntar al usuario, mientras que si opta por **Ignore without asking** no se restaurará la condición al volver a abrir ese pit.

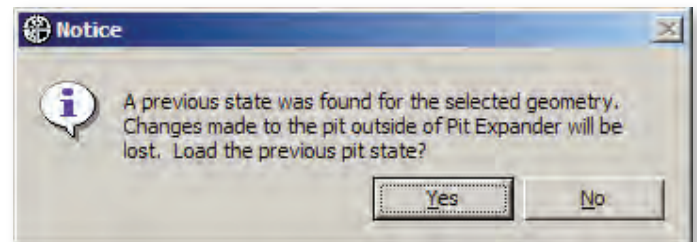


Figura 5. Si la opción **Ask each time** está marcada, se presentará este mensaje cuando abra un objeto que contiene un estado anterior del pit.

Conjuntos de parámetros guardados

Cuando el usuario sale de la herramienta **Pit Expansion tool**, si hay un conjunto de parámetros, **Parameter Set**, asociado se guardará el estado del pit en el punto donde está trabajando en ese momento. Las expansiones con valor cero no se guardarán. Sólo se guardará el estado del Pit si se ha guardado el conjunto de parámetros, **Parameter Set**.

Si se cambia el conjunto de parámetros, **Parameter Set**, de un Pit activo, se desechará el estado de dicho pit. El estado del pit se guarda en la carpeta `_msresources\settings` y el formato del nombre del archivo es `pitexpansion_ObjectName_SetName_UniqueNumber.xml`. Por ejemplo, si el pit en el cual está trabajando es un objeto geométrico, "pit1", y ha guardado el conjunto de parámetros, **Parameter Set**, en "Set1", entonces el nombre del archivo será `pitexpansion_pit1_Set1_1.xml`.

