

MINE SIGHT® in the Foreground

Volumen 23, Número 1, Enero del 2007

Opciones de configuración del proyecto en el menú Project Settings



En MineSight® 3-D los ajustes para un proyecto se encuentran en el menú de archivo **File | Project Settings**. Este artículo repasa las distintas opciones que aparecen en las páginas de diálogo de Project Settings.

Desde estas páginas, el usuario puede controlar los distintos parámetros y propiedades utilizadas en su proyecto. El diálogo Project Settings consta de cinco pestañas:

Pestaña para los límites del proyecto: Project Limits

En la página Project Limits aparecen las fronteras, o límites, del proyecto. Estos valores se definieron cuando se inició por primera vez el proyecto; en ese momento se importaron desde el PCF (archivo de control del proyecto) o bien se ingresaron manualmente. El ajuste adecuado de los mínimos del proyecto afecta la precisión con que se almacena la geometría. Asegúrese de seleccionar mínimos de proyecto cercanos a los datos reales. El tamaño de celda se emplea como el valor por defecto para los cálculos tales como el de volúmenes y de parciales integrados. Es posible modificar ese tamaño de la celda. Desde este diálogo, también se determinan las unidades que empleará el proyecto (métrico vs inglés).

Pestaña para los volúmenes: Volumes

MineSight® utiliza las opciones en esta página para calcular los volúmenes de los objetos especificados cuando se emplea la función para método de integración: Integration Method. El valor para conteo de subcelda por defecto para el cálculo de volumen, en el casillero **Default subcell count for volume calculations**, es el número de rayos verticales que MineSight® emplea para subdividir un bloque único en ambas direcciones, x e y, con el fin de computar el volumen, Volume, o los parciales, Partials. Por ejemplo, si se escribe un valor 10, significa que cada bloque se dividirá en 100 sub-bloques compuestos de 10 filas y 10 columnas. La elevación utilizada para cada columna es el punto central de esa columna. Por defecto, MineSight® usará el valor 10, pero el usuario puede modificarlo por aquél que resulte más adecuado para el proyecto. Cuanto mayor es el número significa que el programa pasará más columnas para computar un volumen, lo cual implica una mayor precisión pero también mayor tiempo de cálculo.

Al computar volúmenes, también puede elegir que el programa realice automáticamente una verificación de superficies y sólidos. Por supuesto, siempre cuenta con la opción de verificar los sólidos o superficies manualmente a través de las mismas opciones que aparecen en el menú Surface, o desde la función **Check/Condition Surfaces with ocb...**

Pestaña para las propiedades: Properties

Controle la visualización de los datos en el visor mediante las opciones que aparecen en esta página de diálogo. Un recuadro o ejes limitantes con las dimensiones definidas en la página Project Limits, se emplea para mostrar los límites del proyecto.

Al seleccionar Dynamic Slicing se activa la función de corte dinámico en tajadas que se utiliza para presentar sólidos en 3-D y superficies en el modo 2-D sin tener que realizar un pre-corte en tajadas de los datos. También puede emplear líneas de unión, para indicar las polilíneas entre polígonos, cuando

(continúa en página 2)

Temas en esta edición:

Calendario de Entrenamiento
2006/2007... página 10
Current Affairs
Opciones de configuración del proyecto en el
menú Project Settings... página 2
Directorio de Mintec... página 10
Exposiciones y Seminarios... página 12
Premio Jackling... página 12
Tips from Tech Support:
Empleo de ranuras en la herramienta para
expansión del pit: Pit expansion... página 7



(viene de la página 1)

utiliza la opción de cortar en tajadas la vista, **Slice View**, que se encuentra en el administrador **Data Manager**. Esta opción se utilizaría junto con las interpretaciones de vistas de secciones opuestas. Entonces, en lugar de observar los puntos de penetración donde se realiza la tajada del polígono, verá la “línea de unión”.

Si está empleando la opción **Stroked Font Width** que permite establecer un trazo de fuente ancho en la etiqueta de un objeto y desea ver las etiquetas de esa forma en el visor, como lo haría en la presentación ploteada, active la función **Honor stroke width label property in viewers** que respeta la propiedad del ancho del trazo en los visores.

El mapa del proyecto, denominado **Project Map**, guarda información sobre el estado abierto/cerrado de los objetos en dicho proyecto. Si **no** está marcada la opción **Save Project Map on Exit** que es para guardar el mapa al salir, el mapa del proyecto que haya guardado anteriormente se conservará en su estado original al salir de MineSight® 3-D.

Por el contrario, si desea que dicho **Project Map** se actualice para que refleje los cambios realizados en el estado abierto/cerrado del objeto durante una sesión de trabajo en MineSight® 3-D, entonces, dicha opción debe estar activada.

Dado que los modelos de bloques en 3-D pueden ser muy grandes, la codificación de los modelos puede resultar en un uso intensivo de memoria. Si el espacio del disco duro de su equipo es limitado, puede indicar otra unidad que se ha de utilizar cuando se ordenan los parciales durante la codificación del modelo.

En forma opcional puede, al iniciar el programa, cargar un proyecto basado en un archivo temporal en lugar de sobre los archivos de recurso reales del proyecto (archivos **.msr**). Esta opción, en general, resulta ventajosa **solamente** cuando carga proyectos MineSight® que tardan un tiempo considerable debido a la gran cantidad de objetos y también a que hay objetos que se obtienen a través de una red.

Utilice la opción **Show start point with distance** para que en el visor se vea un marcador en el punto de inicio del cálculo de la distancia. Esta opción se puede utilizar junto con los distintos modos de forzar “snap”.

Por último, el directorio de trabajo actual se muestra en el campo azul en la parte inferior del diálogo.

Pestaña para la barra de estado: Status Bar

La barra de estado es la que se observa en la base de la ventana principal de MineSight® 3-D. Seleccione las opciones en este diálogo para indicar qué información desea que aparezca en dicha barra de estado. Todas las opciones activadas serán las visibles en la barra. Los cambios surten efecto después de hacer clic en **OK**, y luego en el visor. En la Fig. 1 se muestra la página de diálogo **Status Bar** (que muestra las distintas opciones que pueden activarse/desactivarse) y también la barra de estado tal como aparece en la parte inferior de la ventana principal de MineSight® 3-D. Observe que en la barra de estado solamente se muestran los valores para aquellas opciones seleccionadas para coordenadas, distancias y ángulos en los recuadros Coordinates, Distances y Angles , respectivamente.

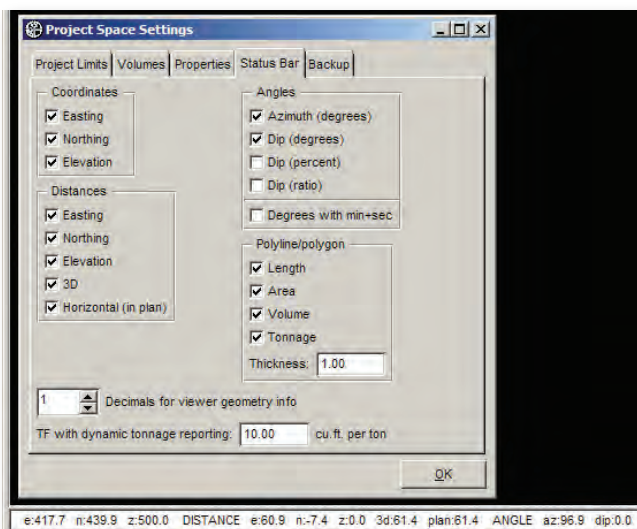


Fig 1.

Tal como se muestra en la Fig. 2, la longitud -length-, área -area-, volumen -volume- y tonelaje -tonnage- de una polilínea o polígono sólo se despliegan en la barra de estado durante la creación o modificación de dicha polilínea/ polígono.

(continúa en página 3)

(viene de la página 2)

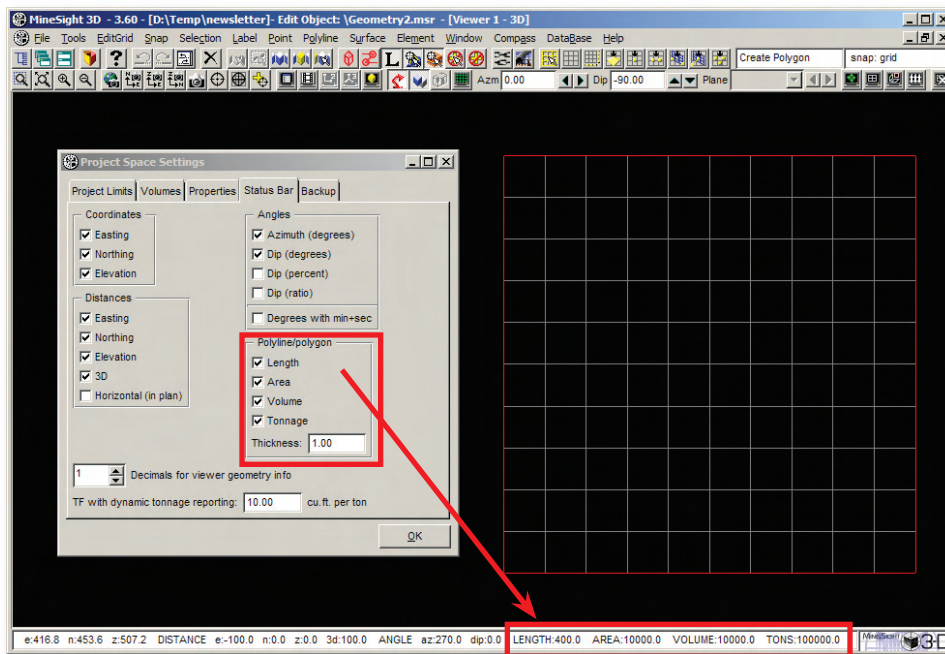


Fig. 2

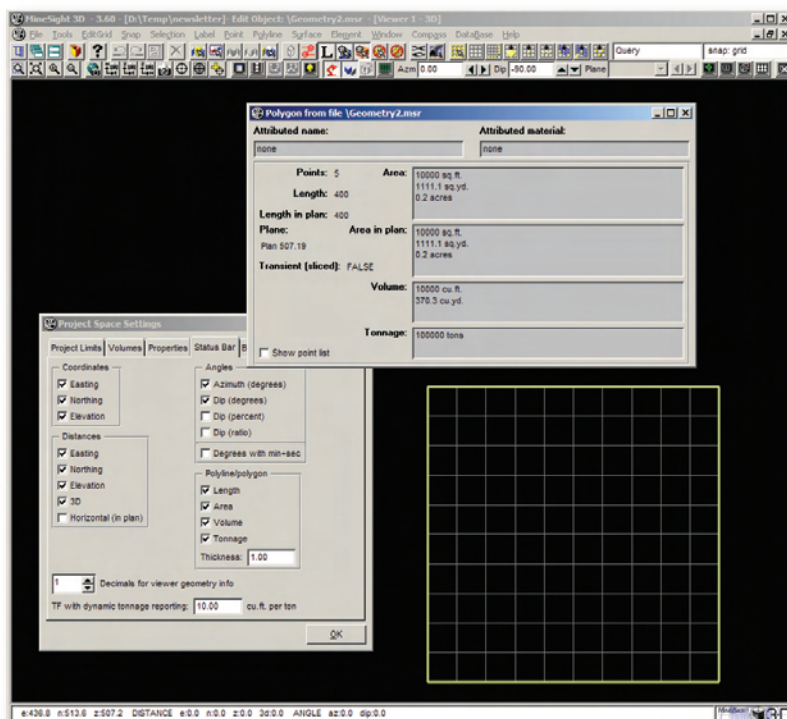




Fig. 3

Los valores especificados para grosor en el casillero Thickness y para factor de tonelaje/peso específico en el casillero TF/SG, se emplean para cálculos “rápidos” de volumen y tonelaje. Por ejemplo, tal como se observa en la Fig. 3, se interroga el polígono que aparece en el visor. Los valores calculados para el volumen y el tonelaje utilizan los números de grosor, Thickness, y de factor de tonelaje/peso específico, TF/SG, que aparecen en este diálogo de la barra de estado.

Pestaña para copias de respaldo: Backup

Las dos opciones de este diálogo le permiten determinar la forma en que MineSight® guardará los archivos en el proyecto. La opción para guardar automáticamente **Auto Save** almacenará los objetos editados en el directorio del proyecto cada vez que presione la opción para guardar y quitar selección: **Save and Unselect**  o la de guardar y continuar: **Save and Continue**  mientras está trabajando en dicho proyecto. Quite la marca a esta opción si desea que MineSight® 3-D guarde las ediciones cuando el usuario sale de MineSight® o bien cuando elige la opción **Save** en el menú **File**.

También puede optar por realizar una copia de respaldo automáticamente de todos los objetos MineSight® en el proyecto. Por defecto, cada vez que se guarda su proyecto, todos los archivos ***.msr** se copian en el archivo de respaldo ***.msr%** correspondiente. Tenga en cuenta que esto duplica el espacio utilizado en su disco duro ya que hay duplicados de cada uno de los objetos en el proyecto.

Para obtener mayor información sobre los distintos ajustes de proyecto en MineSight®, consulte el documento de ayuda de MineSight® 3-D (en MineSight® 3-D, vaya a **Help | MineSight Help**).