

# Views

*into  
Software  
Development*

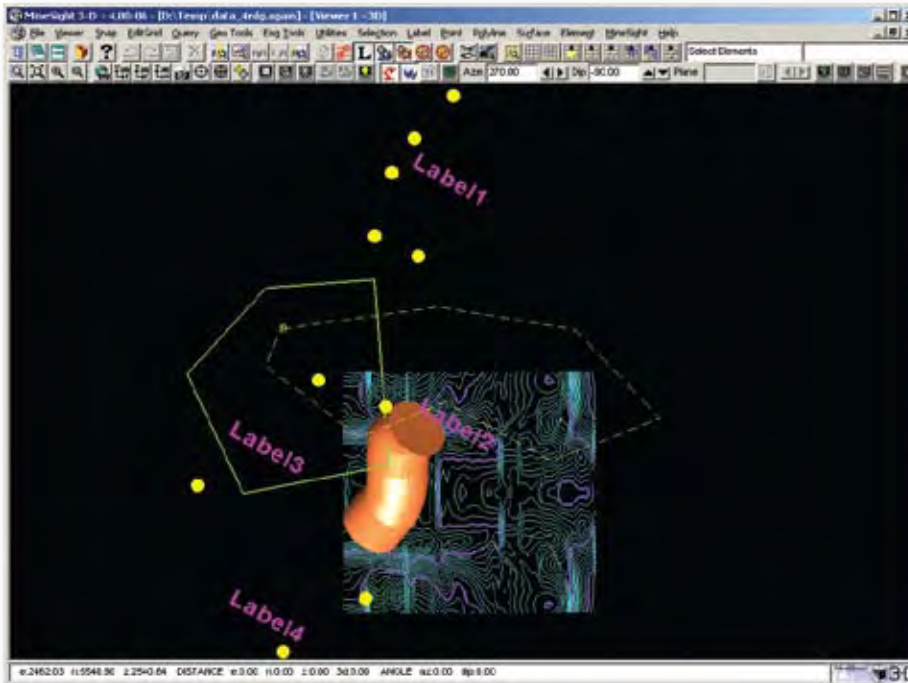


## Selección por Polígono en MS3D

Datos en el viewer puede ser seleccionado usando un polígono o polilínea creado dinámicamente; simplemente hágale clic al icono de multi-object select y presione la tecla "p" en el teclado mientras digitaliza un polígono o polilínea como limite.

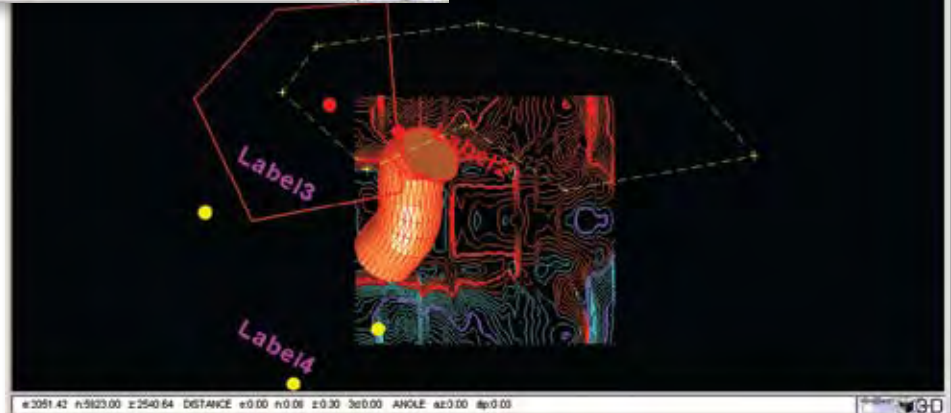
- Si digitaliza una polilínea (el primer y ultimo punto no son iguales) cualquier elemento que cruza la polilínea es seleccionado.
- Si digitaliza un polígono (el primer y ultimo punto son coincidentes) entonces cualquier elemento que ocurre hasta parcialmente dentro del polígono es seleccionado.

Abajo hay un ejemplo que usa selección por polígono (mostrado en la línea a puntos amarilla - tome nota que el primer punto y el ultimo punto son coincidentes). La figura de arriba muestra los varios elementos y la línea de limite a puntos amarilla. La figura de abajo es el resultado de hacer un clic derecho (así terminando el proceso de selección) y enseña los datos seleccionado en rojo.



*Durante selección por polígono.*

**Nota:** el polígono en puntos amarillo esta demostrado aquí para ilustrar; enseña como los elementos que están adentro de o cruzando el limite (como las polilíneas de contorno) fueron seleccionado. El limite es normalmente un objeto temporal solo desplegado durante selección.



*Después de selección por polígono. Los elementos seleccionado están en rojo.*